

Übung zu Betriebssystembau

Eine (graphische) Anwendung

03. Februar 2026

Alexander Krause

Arbeitsgruppe Systemsoftware
Technische Universität Dortmund

(Mit Material vom Lehrstuhl 4 der FAU)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux im PASST-Praktikum (siehe i4@FAU) geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- eine dynamische Speicherverwaltung
(`malloc()` / `free()`)
- ein kleines Beispiel

Anwendung für STUBS (*freiwillige Aufgabe*)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - *Minix v3*, von Linux im PASST-Praktikum (siehe i4@FAU) geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine *PNG* Bibliothek
- eine dynamische Speicherverwaltung
(`malloc()` / `free()`)
- ein kleines Beispiel

Macht was tolles daraus :-)



Ruhmeshalle

**via Netboot Ruhmeshalle
oder QEMU/KVM über /fs/stubs/halloffame**

Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle
oder QEMU/KVM über /fs/stubs/halloffame
Hier könnte eure Abgabe zu finden sein!