



# Übung zu Betriebssystembau

Eine (graphische) Anwendung

03. Februar 2026

---

**Alexander Krause**

Arbeitsgruppe Systemsoftware  
Technische Universität Dortmund

(Mit Material vom Lehrstuhl 4 der FAU)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
  - *Minix v3*, von Linux im PASST-Praktikum (siehe i4@FAU) geklaut
  - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
  - eine *PNG* Bibliothek
- eine dynamische Speicherverwaltung  
(`malloc()` / `free()`)
- ein kleines Beispiel



Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
  - *Minix v3*, von Linux im PASST-Praktikum (siehe i4@FAU) geklaut
  - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
  - eine *PNG* Bibliothek
- eine dynamische Speicherverwaltung  
(`malloc()` / `free()`)
- ein kleines Beispiel

**Macht was tolles daraus :-)**



# Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle  
oder QEMU/KVM über /fs/stubs/halloffame

# Ruhmeshalle

**via Netboot Ruhmeshalle  
oder QEMU/KVM über /fs/stubs/halloffame  
Hier könnte eure Abgabe zu finden sein!**