Übung zu Betriebssystembau

Eine (graphische) Anwendung

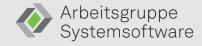
21. Januar 2025

Alexander Krause

Arbeitsgruppe Systemsoftware Technische Universität Dortmund

(Mit Material vom Lehrstuhl 4 der FAU)





Anwendung für STUBS (freiwillige Aufgabe)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - Minix v3, von Linux im PASST-Praktikum (siehe i4@FAU) geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine PNG Bibliothek
- eine dynamische Speicherverwaltung
 (malloc() / free())
- ein kleines Beispiel

Anwendung für STUBS (freiwillige Aufgabe)

Die Vorgabe enthält

- einen Zufallszahlengenerator
- ein Dateisystem
 - Minix v3, von Linux im PASST-Praktikum (siehe i4@FAU) geklaut
 - mit typischen Schnittstellen
- einen Grafikmodus (VESA)
 - eine PNG Bibliothek
- eine dynamische Speicherverwaltung
 (malloc() / free())
- ein kleines Beispiel

Macht was tolles daraus :-)



Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle
oder QEMU/KVM über /fs/stubs/halloffame

Ruhmeshalle

via Netboot Ruhmeshalle oder QEMU/KVM über /fs/stubs/halloffame Hier könnte eure Abgabe zu finden sein!